

MUHAMMAD FAISHAL

IT, QUALITY ASSURANCE, ADMINISTRATION, DESIGN GRAPHIC, DATA,
INFRASTRUCTURE IT



Cikampek, Indonesia



muhammadfaisal394msd@gmail.com



+6282123263703



<https://www.linkedin.com/in/muhammad-faishal-ba90742a4/>

TENTANG SAYA

Saya orang yang sangat termotivasi untuk bekerja, memiliki komunikasi yang baik dan cepat belajar hal-hal baru. Saya memiliki keterkaitan dengan dunia jaringan komputer, quality assurance, program web, desain grafis sejak saya sekolah menengah kejuruan sampai sekarang. Dalam kehidupan sehari-hari saya sangat suka menjelajahi dunia jaringan komputer, program web dan desain grafis.

PENGALAMAN KERJA

Quality Assurance - PT. Cipta Optima Manunggal

Okt 2023 - Mei 2024

- Bertanggung jawab untuk mengembangkan prosedur dan pedoman QA yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan.
- Pengujian aplikasi DORS SOPS Polri untuk memastikan aplikasi tersebut memenuhi standar kualitas dan fungsionalitas yang diharapkan. Termasuk merencanakan, menyusun, dan mengeksekusi skenario pengujian, serta melaporkan dan melacak bug atau masalah lainnya yang di temukan pada aplikasi DORS SOPS Polri.
- Sebagai QA bertanggung jawab melaporkan dan mengelola bug atau masalah lainnya yang ditemukan selama pengujian. Membuat dokumentasi detail tentang bug serta berkomunikasi dengan tim pengembang untuk memperbaiki bug tersebut.

Asistent Administration - CV. Galuh Chandra Kirana

Sept 2024 - Sekarang

- Bertanggung jawab dalam menginput suatu stok barang menggunakan aplikasi moka pos dan dealpos.
- Sebagai Asistent Administration bertanggung jawab membuat rekap data suatu barang yang baru masuk untuk dilakukan pembagian stock barang dan menginputnya kedalam aplikasi moka maupun deals.
- Melakukan transfer barang dengan aplikasi moka dan deals.
- Membuat suatu laporan pendapatan bersih toko.

Pengadilan Negeri Karawang Kelas IB

Mei 2021 - Jun 2021

- Implementasi aplikasi dekstop untuk menginput data surat masuk, surat keluaran maupun absen.

MSTC Trainz Simulator

Jan 2019 - April 2024

- Membuat model digital seperti objek, lingkungan maupun properti menggunakan perangkat lunak sketchup, 3dsmax dan Blender.
- Setelah dimodelkan selanjutnya menambahkan texturing ke model untuk memberikan detail visual yang lebih besar.
- Modeler 3D setelah di tahapan texturing selanjutnya ke dalam proses rendering menggunakan perangkat lunak seperti 3dsmax, vray 3dsmax maupun blender
- 3D modeling dibuatkannya suatu animasi bergerak dan melakukan optimasi dan efisiensi.

KEAHLIAN

- Quality Assurance
- Asistant Administration
- Selenium
- Software Testing
- Laravel
- Jira
- MokaPos
- DealPos
- Microsoft Office
- 3DsMax
- Adobe Photoshop
- Adobe Premier
- Microsoft Azure
- Microsoft 365
- Networking
- Manage Server
- Infrastructure IT

PENDIDIKAN

Universitas Singaperbangsa Karawang

Teknik Informatika

GPA 3.60

Karawang, Indonesia

2018 - 2022

SMK Ti Muhammadiyah Cikampek

Teknik Komputer Jaringan

Cikampek, Indonesia

2016 - 2018

INFORMASI TAMBAHAN

- **Bahasa** : English
- **Sertifikat** : Quality Assurance (QA) : Fundamental Proses Pengujian Software dan Produk Digital, TOEFL